

# WINSHOT 1500

## Caratteristiche tecniche della Winshot 1500 con la Nuova Centralina elettronica di tiro

Le regolazioni fondamentali per gestire le traiettorie della macchina sparapalloni sono quattro:

- 1) Altezza di Tiro.
- 2) Innalzamento e abbassamento della traiettoria.
- 3) Spostamento laterale.
- 4) Regolazione velocità ruote per ottenere gli effetti voluti.
- 5) Regolazione degli effetti di tiro: float e spin
- 6) Memorizzazione delle impostazioni personalizzate di tiro



### 1 - Regolazione altezza di tiro fino a m.3,40

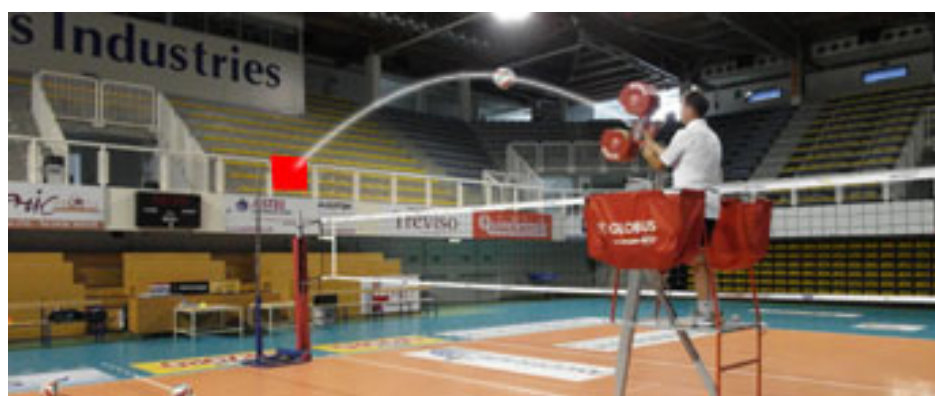
La Winshot 1000 può essere regolata facilmente in altezza con una manovella posta sulla parte frontale.

### 2 - Innalzamento e abbassamento della traiettoria di tiro da -45° a +135°

Lo snodo verticale permette di variare l'altezza di tiro per effettuare tiri con diverse inclinazioni: impugnando la maniglia rossa, che fa da invito al pallone, si può orientare il tiro verso l'alto e verso il basso molto agevolmente.



Con il nuovo dispositivo di tiro si possono orientare le traiettorie con la massima libertà. E' possibile infatti effettuare battute con diverse inclinazioni di traiettoria, schiacciate dalla I e dalla II linea e, con il modello 2011, anche il palleggio avanti e dietro.



---

### 3 - Spostamento Laterale a Destra e a Sinistra della direzione di tiro: da $+90^\circ$ a $-90^\circ$

Per "spostamento laterale" intendiamo la possibilità di muovere le ruote di tiro sul piano orizzontale per indirizzare la palla a destra o a sinistra.

E' sufficiente spostare l'impugnatura lateralmente per indirizzare il tiro nelle direzioni volute.





#### 4 - Regolazione della velocità di tiro da 10 a 140 Km/h.

La nuova centralina di comando motori, che regola la velocità delle ruote di tiro, si trova sul montante posteriore della macchina.

Regolazione della velocità di sparo del pallone avviene attraverso la pressione dei pulsanti e la regolazione controlla simultaneamente entrambe le ruote.



#### 5 - Regolazione degli effetti di tiro: float e spin

La regolazione degli effetti del pallone in battuta (float e spin) e dell'attacco (spin) avviene attraverso i tasti di destra che controllano la differenza di velocità tra le due ruote.



#### 6 - Memorizzazione delle impostazioni personalizzate di tiro

La centralina permette di memorizzare 5 diverse impostazioni di tiro (velocità ed effetto) per poter passare da un effetto all'altro in pochi secondi.

Questo controllo è particolarmente utile in allenamento per simulare le caratteristiche di battuta e di attacco di different avversari.

#### Altre caratteristiche:

- Piattaforma operatore con scaletta di salita, predisposta per aggancio cesto portapalloni
- N. 2 Cesti Portapalloni (opzionali)
- Alimentazione a 220 vca - Opzionale a Batterie